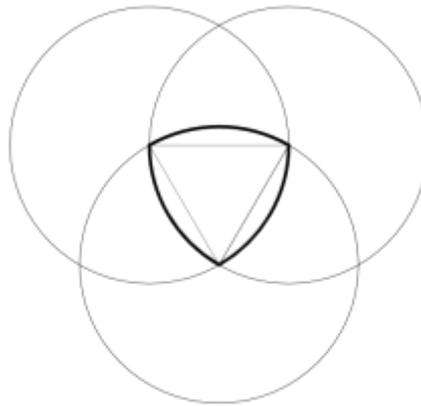


Triángulo de Reuleaux

Carlos David Leonardo Acosta

Universidad De Valencia
Departamento de Matemáticas
Universidad Politécnica De Valencia
Departamento de Investigación Matemáticas
carlosdavid11@hotmail.com – carleoac@posgrado.upv.es

Diciembre 2017



El triángulo de Reuleaux es un polígono denominado así por el científico e ingeniero que los desarrolló, Franz Reuleaux, padre de la cinematografía. Estos polígonos tienen la particularidad de ser curvas de anchura constante, es decir, que la distancia entre dos rectas tangentes paralelas opuestas es la misma, independientemente de la dirección de esas rectas. En esta charla vamos a conocer su historia, un poco más sobre las curvas de anchura constante, las aplicaciones y utilidades de esta figura en el transcurso de los años.

Referencia

[1] Bryant, John, Chris Sangwin. 2008. How Round Is Your Circle?. (Princeton University Press: Princeton) [Capítulo 10]

[2] Cadwell, J. H. 2008. Topics in Recreational Mathematics. (Cambridge University Press: Cambridge) [Capítulo 15]

[3] Gardner, Martin. 1969. The unexpected hanging, and other mathematical diversions. (Simon and Schuster: New York) [Capítulo 18]

[4] Montejano Peimbert, Luis. 2003. La cara oculta de las esferas. (Fondo de Cultura Economica: Mexico) [Capítulos 6 y 7]

[5] Rademacher, Hans, Otto Toeplitz. 1970. Números y figuras. (Alianza:Madrid) [Capítulo 25].